checkTriangle:

Проверить:

1. Каждую сторону треугольника <= 0
2. Суммы двух сторон <= третей
3. Очень маленькие числа (очень большие)
4. Все возможные комбинации трех одних и тех же сторон для «неправильного» треугольника

detectTriangle:

1. Обычный треугольник
2. Прямоугольный треугольник (проверить все возможные комбинации трех одних и тех же сторон, которые удовлетворяют прямоугольному треугольнику)
3. Равнобедренный треугольник (обычная проверка, комбинация прямоугольный-равнобедренный треугольник)
4. Равносторонний треугольник

getSquare:

1. Очень маленькие числа (очень большие)
2. Дробные числа
3. Треугольники с отрицательным периметром
4. Проверка с корректным треугольником